

**ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΑ ΣΤΟ ΜΑΘΗΜΑ
ΑΡΧΕΣ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗΣ ΘΕΩΡΙΑΣ**

ΖΗΤΗΜΑ 1^ο

A. Τι είναι το πραγματικό κόστος και σε τι διαφέρει από το χρηματικό κόστος;

(Μονάδες 8)

B. Τι μας δείχνει η καμπύλη παραγωγικών δυνατοτήτων κάθε κοινωνίας και ποιες οι βασικές υποθέσεις πάνω στις οποίες στηρίζεται;

(Μονάδες 5)

Γ. Πότε το κόστος ευκαιρίας ενός αγαθού είναι αυξανόμενο; Τι μορφή αναμένεται να έχει η Κ.Π.Δ. στην περίπτωση αυτή; **(Μονάδες 4)**

Δ. Εξηγήστε πότε ένα στοιχείο θεωρείται παραγωγικός συντελεστής και πότε όχι. **(Μονάδες 3)**

E. Να εξηγήσετε πώς επηρεάζεται η οικονομική ζωή των ανθρώπων από την αβεβαιότητα που υπάρχει , σχετικά με τα αποτελέσματα των ενεργειών τους.

(Μονάδες 6)

ΣΤ. Που οφείλεται η αρνητική κλίση της Κ.Π.Δ. ; **(Μονάδες 3)**



ΖΗΤΗΜΑ 2^ο

A. Να χαρακτηρίσετε τις παρακάτω προτάσεις ως σωστές (Σ) ή λανθασμένες (Λ) . **(Μονάδες 2 για κάθε σωστή απάντηση)**

- 1) Μια επιστημονική διάλεξη είναι καταναλωτικό και καταναλωτό αγαθό.
- 2) Κάθε οικονομία παράγει πάντα τους συνδυασμούς των προϊόντων που βρίσκονται πάνω στην καμπύλη παραγωγικών δυνατοτήτων.
- 3) Επειδή με τη μεσολάβηση του χρήματος η ανταλλαγή των αγαθών είναι έμμεση , η χρήση του χρήματος δυσκολεύει μάλλον, παρά διευκολύνει τη λειτουργία της οικονομίας.
- 4) Στο οικονομικό κύκλωμα , οι ροές αγαθών , παραγωγικών συντελεστών και χρήματος δεν συμβαίνουν κάθε χρονική στιγμή.
- 5) Αν μια οικονομία παράγει σε σημείο κάτω από την Κ.Π.Δ. , τότε για να αυξήσει την παραγωγή του ενός αγαθού πρέπει οπωσδήποτε να μειώσει την παραγωγή του άλλου.

- 6) Η έννοια της αγοράς περιλαμβάνει και τα μέσα με τα οποία μπορεί να πραγματοποιηθεί μια αγοραπωλησία.
- 7) Η υποαπασχόληση των παραγωγικών συντελεστών μιας οικονομίας μετατοπίζει την Κ.Π.Δ. προς τα αριστερά.
- 8) Όσα περισσότερα κεφαλαιουχικά αγαθά παράγει μια οικονομία σήμερα, τόσο μικρότερη είναι η δυνατότητα που έχει να παράγει περισσότερα αγαθά και υπηρεσίες στο μέλλον.
- 9) Χρηματικό και πραγματικό κόστος δεν σχετίζονται.
- 10) Το ανθρώπινο κεφάλαιο εντάσσεται στον παραγωγικό συντελεστή κεφάλαιο.

B . Να επιλέξετε τη σωστή απάντηση :
(Μονάδες 2 για κάθε σωστή απάντηση)

- 1) Καταναλωτά λέμε τα αγαθά που μας χρησιμεύουν για:
 - α) μία και μοναδική χρήση .
 - β) διαρκή χρήση.
 - γ) έμμεση ικανοποίηση των αναγκών μας.
 - δ) άμεση ικανοποίηση των αναγκών μας.
- 2) Μια οικονομία παρουσιάζει σταθερό κόστος ευκαιρίας. Αυτό σημαίνει ότι η Κ.Π.Δ. είναι :
 - α) κυρτή προς την αρχή των αξόνων.
 - β) κοίλη προς την αρχή των αξόνων.
 - γ) ευθύγραμμη .
 - δ) κατακόρυφη.
- 3) Το σύνολο των γνώσεων και ικανοτήτων που αποκτά ο άνθρωπος κατά τη διάρκεια της ζωής του ονομάζεται :
 - α) εργασία.
 - β) πνευματικό κεφάλαιο.
 - γ) επιχειρηματικότητα.
 - δ) ανθρώπινο κεφάλαιο.

ΖΗΤΗΜΑ 3^ο

Μια οικονομία έχοντας ως μοναδικό μεταβλητό συντελεστή την εργασία, παράγει δύο αγαθά X , Ψ . Οι παραγόμενες ποσότητες των X και Ψ δίνονται από τις σχέσεις $Q_x=20E$ και $Q_\Psi=40E$ αντίστοιχα (όπου E ο

αριθμός των εργατών). Αν ο συνδυασμός ($X=100, \Psi=0$) είναι άριστος , ζητείται:

- α) Να βρεθεί ο συνολικός αριθμός των εργατών που απασχολεί η οικονομία.
β) Να βρεθούν όλοι οι δυνατοί συνδυασμοί παραγωγής των αγαθών X και Ψ .
γ) Να βρεθεί το $ΚΕ_x$ καθώς και το $ΚΕ_\Psi$
δ) Να κατασκευαστεί η Κ.Π.Δ. της οικονομίας , και να δείξετε διαγραμματικά πώς η αύξηση του παραγωγικού συντελεστή εργασία κατά 5% (λόγω αύξησης του πληθυσμού) θα επιδράσει στην Κ.Π.Δ.
(Μονάδες 20)

ΖΗΤΗΜΑ 4^ο

Συνδυασμοί	Μηχανήματα	Ψυχαγωγία
A	0	100
B	30	80
Γ	52	60
Δ	62	40
E	70	20
Z	75	0

Έστω μια οικονομία που απασχολεί πλήρως και αποδοτικά τους παραγωγικούς της συντελεστές και την τεχνολογία και παράγει δύο μόνο αγαθά κατά τους

παρακάτω συνδυασμούς :

- α) Να βρεθεί το κόστος ευκαιρίας των μηχανημάτων σε όρους ψυχαγωγίας και το κόστος ευκαιρίας της ψυχαγωγίας σε όρους των μηχανημάτων σε όλους τους συνδυασμούς.
β) Για να παράγει η οικονομία 50 μονάδες ψυχαγωγίας ,πόσες μονάδες μηχανημάτων πρέπει να θυσιάσει;
γ) Αν η οικονομία παράγει το συνδυασμό B , για να παράγει 35 επιπλέον μηχανήματα , πόσες μονάδες ψυχαγωγίας πρέπει να θυσιάσει;
δ) Εξετάστε υπολογιστικά αν η συγκεκριμένη οικονομία μπορεί να παράγει 68 μηχανήματα και 35 μονάδες ψυχαγωγίας.
ε) Αν κάθε μηχάνημα μεταξύ των συνδυασμών ΓΔ έχει 50ευρώ , να βρεθεί το χρηματικό κόστος της ψυχαγωγίας για να μετακινηθούμε από το συνδυασμό Δ στο Γ.

(Μονάδες 25)

Επιμέλεια:Μαρία Καλλή

Καλή Επιτυχία!!!